

4. International Tabletop Cup Franconian Open DBMM am 18.-20.07.2025

Heavy Metal: Aufstieg und Fall des Rittertums 1189AD – 1500AD

Ritter: Ein Wort verbunden mit vielen Emotionen, Leidenschaft und Fantasie. Wer wollte nicht als Kind ein edler Ritter sein und die Prinzessin aus den Klauen des dämonischen Drachen oder den Händen des schrecklichen Schurken befreien? Oder vielleicht doch lieber die Prinzessin sein?

Was auch immer, nach den Höhepunkten der ritterlichen Ideale gewannen mehr und mehr die Gegner der Ritter auf den Schlachtfeldern die Oberhand. Bauern und freie Männer bewaffneten sich mit langen Speißen oder lernten Bögen und Armbrüste einzusetzen. Einfache Reiter umschwärmten die Ritter und nicht zuletzt war es sehr kostspielig ein Ritter zu sein.

Was bleibt, ist der Traum vom Ritter, der mit Tapferkeit und edler Gesinnung, auf dem Pferd, in den Gegner mit angelegter Lanze hineinreitet. Und so soll es dann auch sein. Erlaubt sind alle Listen für den Zeitraum ab 1189 AD. Mindestens 13 echte Ritter (Kn(O), Kn(S) oder Kn(I)) (keine Kn(F)) sind beritten aufzustellen. Sie können auch als alliierte Ritter im Rahmen der Armeeliste aufgestellt werden.

Um in die richtige Stimmung zu kommen empfehle ich die Geschichten von Ivanhoe bis hin zu Arthur und den Rittern der Tafelrunde (nicht die Monty Python Version) und Filme von „Der eiserne Ritter von Farloworth“ bis „A Knight's Tale“.

Wie immer ist die Gemeinschaft bereit, bei fehlenden Figuren Hilfestellung zu geben.

Gespielt wird nach DBMM 2.1 mit aktuellem Commentary, je eine Armeeliste mit 400 AP. Die gewählten Armeen müssen dem Zeitraum ab 1189AD – 1500AD zugeordnet werden können.

Wer in der Armeeliste Punkte für Stratageme ausgibt, entscheidet in der „Deploymentphase“ (1) welche Stratageme er konkret in diesem Spiel nutzt. Stratageme werden mit der Aufstellung notiert. Wurden 10AP für Stratageme ausgegeben, darf man z.B. beim ersten Spiel „Feigned Flight“ (10AP) nutzen und im zweiten Scouting (5AP) und Guide (5AP). Maximal sind zwei Stratageme pro Spiel erlaubt. Die Spieldauer beträgt 3,5 Stunden und endet sofort. Wird bereits gekämpft, wird die Runde noch zu Ende gespielt.

Folgende Extrapunkte können erzielt werden:

Ein feindlicher General wird im Kampf getötet: 5 Punkte.

Wer eine gültige Armeeliste bis 28. Juni bei Neil Fox per E-Mail (foxgom2012(at)gmail.com) oder mir (carlos.duecker-benfer@fau.de) einreicht erhält einen Bonus von 5 VP. Danach entfällt der Bonus.

Die Anmeldung erfolgt bei carlos.duecker-benfer(at)fau.de und ist gültig bei Eingang von 45,00€ Teilnahmegebühr auf das Konto DE45763200720378946689 oder per Paypal.

Wer sich bis zum 30. April anmeldet, erhält einen Frühbucherrabatt von 5 €. Anmeldeschluss ist der 7. Juli. In der Teilnehmergebühr sind enthalten: Raummiete, Kaffee, Wasser und andere Getränke, Nervennahrung und ein kleines Mittagessen (Vegan oder nicht Vegan ☺) am Sonntag. Am Samstag ist ein gemeinsames Abendessen geplant.

Die ersten drei Platzierungen, der schönste Ritter ☺, den/die besten Newcomer(in) und der Pechvogel des Turniers werden prämiert. Weitere Sonderpreise, dem Thema angemessen, sind wahrscheinlich.

Veranstaltungsort:

Generationen Zentrum Herzogenaurach,
Erlanger Str. 16,
91074 Herzogenaurach

Zeitplan:

19.07 Freitag: ab 17.00 Treffen Aufbau, Diskussion, Verabredungen und freies Spiel (DBMF, DBR, hist. Szenario für 6 Pers). Nutzt eure Chance ☺

20.07 Samstag: 9.30 Uhr 1. Spiel 14.00 Uhr 2. Spiel 18.15 Uhr gemeinsames Abendessen, anschließend Möglichkeiten für freies Spielen oder Trinken oder beides.

21.07 Sonntag: 9.00 Uhr 3. Spiel 12.30 Mittagessen 13.30 Uhr 4. Spiel anschließend Siegerehrung und Aufräumen

Herzogenaurach ist eine kleine Stadt in Mittelfranken und liegt bei Erlangen und Nürnberg. Sie ist Heimat von Puma, Adidas (Outlets) und der Schaeffler-Gruppe. Die erste urkundliche Erwähnung war 1002 als „Uruha“. Auch heute noch besticht Herzogenaurach durch den mittelalterlichen Stadtkern. Essen am Freitagabend kann bestellt werden, Samstagmittag stehen zahlreiche kleine und größere Möglichkeiten zur Verfügung.

Erreichbar ist die Stadt für Fernreisende über Erlangen (Erlangen HBF) oder Flughafen Nürnberg (<https://www.herzogenaurach.de/entdecken/anreise>). Ein Abholservice kann auf Anfrage angeboten werden.

Unterbringung in Herzogenaurach: Novina Sleep In (<https://www.sleepinn-herzogenaurach.de/novina-sleep-inn-herzogenaurach/>), Hotel Aurach (<https://www.hotel-aurach.eu/>), Gästehaus in der Engulgasse (<https://www.engelsschlaf.de/>) oder allg. unter <https://www.herzogenaurach.de/entdecken/uebernachten> suchen.

